Реализовать приложение, которое будет отображением виртуальной библиотеки.У книги есть название, автор, год выпуска, жанр(много) и количество в библиотеке.

1. Реализовать возможность добавлять новые книги, редактировать их и удалять.

2. Реализовать функционал, по которому книгу можно будет взять с указанием, кто взял и когда планирует вернуть. Счетчик экземпляров книги должен соответственно уменьшиться.

3. Добавить возможность просмотра всех книг, которые есть на руках у читателей с выделением просроченных.

4. Добавить функционал возврата книг (с повышением количества экземпляров).

5. Начальное наполнение библиотеки можно захардкодить.

6. Для UI оформления использовать Bootstrap или Material.

Дополнительные задания"

1. Сделать поиск книг по жанрам, автору, году выпуска и названию, а также сортировку по этим параметрам.

2. Создать UI регистрации и обрабатывать залогиненого пользователя (отображать его имя в хедере, автоматически подкидывать при взятии или возвращении книги). Соответственно, нужно будет добавить роль администратора, который может менеджерить книги, а также простого юзера, который их только берет и возвращает.

3. Сделать максимально приятный и информативный UI.

4\*. Реализовать небольшой сервер на Node JS с базой данных на ваше усмотрение.